

《TDU コメンテーター教員紹介》

科学・情報技術のエンターテインメント応用に関する話題

数学・物理・情報を駆使して新たなエンターテインメントを生み出す
松浦 昭洋 教授

研究紹介

数学や物理、ソフトウェアやデバイスの最新技術を駆使し、さらに自身のパフォーマーとしての経験も生かして、新たなエンターテインメントシステムやコンテンツの研究開発を行っています。

[主な研究テーマ]

- ・独自のインタフェースを用いたエンターテインメントシステム
- ・マンガやアニメに現れる空想的現象を体感できる仮想現実/複合現実（VR/MR）システム
- ・デジタルファブリケーションの手法を用いた知育玩具の開発 など


キーワード

デジタル/フィジカルエンターテインメント、VR/MR/XR、メタバース、インタフェース、知育玩具

活動／実績

- ・知育玩具「ルミノイド」（2017 年発売）、「JOIZ（ジョイズ）」（2019 年発売、グッド・トイ 2020 選定）をピープル株式会社と共同開発。日本経済新聞・日刊工業新聞など記事掲載。
- ・総務省・異能 vation プログラム 2020「ジェネレーションアワード部門」企業特別賞
- ・ITmedia NEWS（2021 年 12 月）「崖から落ちたけど、壁にナイフを刺して何とか助かったぜ…」を体験できる VR、東京電機大学が開発
- ・2001 年ジャグリング世界大会・ファイナリスト（日本人初）。球体ジャグリングなどを発明。

教員情報

	氏 名	まつうら あきひろ 松浦 昭洋（MATSUURA Akihiro）
	所 属	・東京電機大学 理工学部 理工学科 情報システムデザイン学系 ・東京電機大学大学院 先端科学技術研究科 情報学専攻 ・東京電機大学大学院 理工学研究科 情報学専攻
	職 種	教授
	学 位	博士（情報学）
	専 門 分 野	情報学基礎論、エンターテインメントコンピューティング、 ヒューマンインタフェース・インタラクション
	所 属 学 会	情報処理学会、電子情報通信学会、形の科学会、ACM、IEEE
	公 式 HP リンク	https://ra-data.dendai.ac.jp/tduhp/KgApp/k03/resid/S000291

＜教員への取材・コメント等をご要望の際のお問い合わせ先＞

※お問い合わせの際は「TDU コメンテーター教員紹介」を見たとお伝えいただくとスムーズです。

学校法人東京電機大学 総務部（企画広報担当）担当：深澤・石井・土田

TEL 03-5284-5125/FAX 03-5284-5180 e-mail：koho@jim.dendai.ac.jp

公式ホームページ <https://www.dendai.ac.jp/>