

『TDU コメンテーター教員紹介』

## 科学・情報技術のエンターテインメント応用に関する話題

### 数学・物理・情報を駆使して新たなエンターテインメントを生み出す 松浦 昭洋 教授

#### 研究紹介

数学や物理、ソフトウェアやデバイスの最新技術を駆使し、さらに自身のパフォーマーとしての経験も生かして、新たなエンターテインメントシステムやコンテンツの研究開発を行っています。

#### [主な研究テーマ]

- ・独自のインターフェースを用いたエンターテインメントシステム
- ・マンガやアニメに現れる空想的現象を体感できる仮想現実/複合現実（VR/MR）システム
- ・デジタルファブリケーションの手法を用いた知育玩具の開発 など

#### キーワード

デジタル/フィジカルエンターテインメント、VR/MR/XR、メタバース、インターフェース、知育玩具

#### 活動／実績

- ・知育玩具「ルミノイド」（2017年発売）、「JOIZ（ジョイズ）」（2019年発売、グッド・トイ 2020選定）をピープル株式会社と共同開発。日本経済新聞・日刊工業新聞など記事掲載。
- ・総務省・異能vationプログラム2020「ジェネレーションアワード部門」企業特別賞
- ・ITmedia NEWS（2021年12月）「崖から落ちたけど、壁にナイフを刺して何とか助かったぜ…」を体験できるVR、東京電機大学が開発
- ・2001年ジャグリング世界大会・ファイナリスト（日本人初）。球体ジャグリングなどを発明。

#### 教員情報

	氏名	まつうら あきひろ 松浦 昭洋 (MATSUURA Akihiro)
	所属	・東京電機大学 理工学部 理工学科 情報システムデザイン学系 ・東京電機大学大学院 先端科学技術研究科 情報学専攻 ・東京電機大学大学院 理工学研究科 情報学専攻
	職種	教授
	学位	博士（情報学）
	専門分野	情報学基礎論、エンターテインメントコンピューティング、ヒューマンインターフェース・インタラクション
	所属学会	情報処理学会、電子情報通信学会、形の科学会、ACM、IEEE
	公式HPリンク	<a href="https://ra-data.dendai.ac.jp/tduhp/KgApp/k03/resid/S000291">https://ra-data.dendai.ac.jp/tduhp/KgApp/k03/resid/S000291</a>

#### ＜教員への取材・コメント等をご要望の際のお問い合わせ先＞

※お問い合わせの際は「TDU コメンテーター教員紹介」を見たとお伝えいただくとスムーズです。

学校法人東京電機大学 総務部（企画広報担当）担当：深澤・石井・土田

TEL 03-5284-5125/FAX 03-5284-5180 e-mail：[koho@jim.dendai.ac.jp](mailto:koho@jim.dendai.ac.jp)

公式ホームページ <https://www.dendai.ac.jp/>