

「実務経験のある教員等による授業科目(実践的教育科目)」の一覧表

システムデザイン工学部共通教育科目

| 科目名                       | 教員名     | 単位数       |
|---------------------------|---------|-----------|
| トリムスポーツⅢ/体力科学演習           | 木村 憲    | 1         |
| 日本経済入門                    | 阿部 一知   | 2         |
| 企業と経営                     | 世良 耕一   | 2         |
| アジア理解                     | 阿部 一知   | 2         |
| 情報とネットワークの経済社会            | 阿部 一知   | 2         |
| 科学技術と企業経営                 | 世良 耕一   | 2         |
| 企業と社会                     | 世良 耕一   | 2         |
| スポーツ科学演習A/体力科学演習          | 木村 憲    | 2         |
| 体力科学演習/スポーツ科学演習A          | 木村 憲    | 2         |
| 自然科学概論E(物質と材料の科学)         | 保倉 明子 他 | 2         |
| 自然科学概論G(科学を支えるコンピュータ)     | 小川 猛志 他 | 2         |
| 化学実験Ⅱ                     | 宮坂 誠 他  | 1         |
| 東京電機大学で学ぶ                 | 広石 英記 他 | 1         |
| <b>システムデザイン工学部共通科目の合計</b> |         | <b>23</b> |

システムデザイン工学部 情報システム工学科専門教育科目

| 科目名                                   | 教員名     | 単位数       |
|---------------------------------------|---------|-----------|
| 情報通信とネットワーク                           | 八槇 博史 他 | 3         |
| ワークショップ                               | 新津 靖 他  | 2         |
| ネットワークサービス構築法                         | 小川 猛志 他 | 3         |
| UML演習                                 | 小濱 隆司   | 2         |
| オブジェクト指向設計                            | 宮川 治    | 2         |
| データウェアハウス                             | 和田 雄次   | 2         |
| トランザクション処理システム                        | 和田 雄次   | 2         |
| データベース言語SQL                           | 阿倍 博信   | 2         |
| 挑戦型プロジェクト                             | 阿倍 博信   | 4         |
| インターンシップ                              | 小川 猛志   | 2         |
| <b>情報システム工学科の合計単位数(学部共通科目+学科専門科目)</b> |         | <b>47</b> |

システムデザイン工学部 デザイン工学科専門教育科目

| 科目名                                 | 教員名     | 単位数       |
|-------------------------------------|---------|-----------|
| デザイン工学PBL-A                         | 柴田 滝也 他 | 2         |
| インタラクションデザイン                        | 武川 直樹   | 2         |
| デザインのための認知科学                        | 武川 直樹 他 | 2         |
| デザインのための社会科学                        | 伊勢 史郎   | 2         |
| 視覚デザイン基礎                            | 倉持 卓司   | 2         |
| プロダクト・デザイン                          | 倉持 卓司 他 | 2         |
| 回路理論および演習                           | 高井 裕司   | 3         |
| 電磁気学および演習                           | 高井 裕司   | 3         |
| 集積回路と電子材料                           | 伊勢 史郎   | 2         |
| 画像情報処理                              | 武川 直樹   | 2         |
| IoT組み込みプログラミング                      | 伊勢 史郎   | 2         |
| インターンシップ                            | 鈴木 真    | 2         |
| <b>デザイン工学科の合計単位数(学部共通科目+学科専門科目)</b> |         | <b>49</b> |